

# **Reglement World GT 2000**

## **Vorwort**

Das Reglement ist eine Erweiterung zum bestehenden GT-Sprint Reglement. In diesem Reglement wird die Vielfalt der Fahrzeuge erweitert ohne die Fahrzeuge der GT-Sprint Klasse zu benachteiligen.

## **Karosserie**

Erlaubt sind Fahrzeuge im Maßstab 1:24/1:25 aus sämtlichen GT Serien und Langstreckenrennen der Welt ab dem Jahr 2000. Als Ausnahme gelten die DTM und VLN Fahrzeuge ab 2000. Diese sind aufgrund der Teilnahme am 24h Rennen Nürburgring und zum anderen durch die Angleichung an das aktuelle JGTC Reglement auch zugelassen. Nicht zugelassen sind GT 1 Fahrzeuge sowie der Maserati MC12, der Ford GT, der Saleen Super 7, der Mercedes CLK/GTR und der Porsche Evo 98. Diese Fahrzeuge wären durch ihre Silhouette überlegen und passen eher in die Kategorie LeMans LMP2, bei Unklarheiten einfach Fragen. Das Fahrzeug muss aus einem Plastikbausatz oder fertigem Plastikmodell (z.B. Scaleauto oder Carrera) bestehen und muss ein Mindestgewicht von 55 Gramm haben. Die Gewichtspositionen aus dem GT-Sprint Reglement dürfen geändert oder die Gewichte ganz entfernt werden.

## **Innenraum**

Der Innenraum darf aus einem 3D Lexan Inlett bestehen welches entsprechend farblich zu gestalten ist. Zudem muss ein Fahrerkopf zu erkennen sein. Die Scheiben können im Original aus dem Bausatz verwendet werden, es sind aber auch Lexan scheiben erlaubt.

## **Chassis**

Das Chassis ist freigestellt, es muss aber ein Chassis aus einer Serienproduktion sein. Keine selbstgebauten Chassis. Das Chassis darf über eine Frontfederung verfügen. Ist das Chassis vollgefedert ist die Hintere Federung fest zu setzen. Das Gewicht für das Chassis muss mindesten 135 Gramm betragen. Das Chassis darf mit Blei getrimmt werden.

## **Übersetzung**

Die Übersetzung ist frei Wählbar.

## **Motor**

Gefahren wird ein Schwarzer Carrera Motor.

## **Achsen**

Ø 3 mm Vollmaterial – Stahl (also keine Titan-, Carbon-, Aluachsen!) Keine Differenzialwirkung erlaubt.

## **Räder**

Die Räder vorne sind freigestellt. Die Vorderreifen dürfen lackiert werden aber nicht konisch geschliffen werden. Genauso sind auch O-Ringe verboten. Der Durchmesser beträgt mindestens 25,5mm, die Breite 8mm. Die Hinterräder müssen aus Moosgummi gefertigt sein. Z.B. Scaleauto ProComp 3 oder Black Magic. Der Durchmesser beträgt mindestens 25,5mm, die Breite 13mm.

## **Spurbreite**

Die Spurbreite hinten ist auf 83mm begrenzt zudem dürfen die Räder nicht über die Karosserie hinausragen.

Die Spurbreite vorne ist auf 80mm begrenzt, auch hier dürfen die Räder nicht über die Karosserie hinausragen

## **Bodenfreiheit**

Die Bodenfreiheit muss vor und nachdem Rennen mindestens 1mm betragen. Das Fahrzeug darf nicht aufsetzen.

## **Info**

Alles, was nicht ausdrücklich und schriftlich im Reglement erlaubt ist, ist verboten! Die Rennleitung entscheidet bei der technischen Abnahme über die Regelkonformität der Fahrzeuge. Die Entscheidungen der Rennleitung sind in allen Belangen bindend.

Bei Unklarheiten einfach vorher fragen, das verhindert Unstimmigkeiten hinterher.

Es gilt weiterhin auch das aktuelle GT Sprint Reglement